

INGÉNIERIE INFORMATIQUE & INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

PROGRAMME CYCLE INGÉNIEUR

1 ^{ère} - 2 ^{ème} année	3 ^{ème} année	4 ^{ème} année
Algorithmique et programmation	Algorithmique	Conception Orientée objet
Projet Informatique	Langage C	Programmation orientée objet
Projet technique	Bases de données relationnelles	Bases de l'Intelligence Artificielle
Technologie	Analyse et conception des systèmes d'information	Systèmes intelligents
Electricité	Architecture des ordinateurs	Traitement d'images
Analyse Fonctionnelle	Architecture des réseaux	Informatique théorique
Bases de données	Algorithmique avancée	Java Enterprise Edition (JavaEE)
Mathématiques	Programmation Python	Bases de données Nosql
Dessin industriel et conception mécanique	Systèmes d'exploitation	Big Data : Fondements et Architectures
Automatisme	Programmation Système	Entrepôt de données et datamining
Mécanique du solide	Technologies web	ERP
Sciences des matériaux	Administration des bases de données	Internet of things
Résistance des Matériaux	Electronique analogique	Virtualisation & Cloud Computing
Mécanique du Point	Microprocesseurs	Statistiques avancées
Projet de spécialisation	Statistiques descriptives	Analyse de données
Découverte et usage des outils numériques	Probabilités	Traitement de données avec R
Thermodynamique	Analyse numérique	Recherche Opérationnelle
Procédés de fabrication	Développement personnel	Développement personnel
Management et entrepreneuriat	Anglais	Anglais professionnel
Machines industrielles	Techniques d'expression et de communication	Techniques d'expression et de communication
Coaching & développement personnel	Management des organisations	Marketing digital
Anglais	Stage	Stage
Français		
Projet Socio-culturel		
Stage		

PROGRAMME CYCLE INGÉNIEUR

5^{ème} année

MODULES COMMUNS

Sécurité des réseaux et cryptographie

Sécurité des systèmes d'information

ITIL

Méthodes agiles

Entreprenariat leadership

Design thinking

Anglais

Devops

OPTION : INGÉNIERIE LOGICIELLE

Programmation C#

Développement d'applications web ASP.NET

Qualité du logiciel et métriques

Test et Validation du logiciel

Designs Patterns

Ingénierie des interfaces IHM et modèles des interactions

Technologies d'applications interactives et mobiles

Projet de fin d'étude « PFE »

OPTION : INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET BIG DATA

Machine & Deep Learning

Techniques de l'intelligence artificielle

Intelligence artificielle appliquée

Hadoop : Développement des applications Big Data

Développement des applications Big Data avec Apache Spark

Programmation avec Scala

Projet de fin d'étude « PFE »